

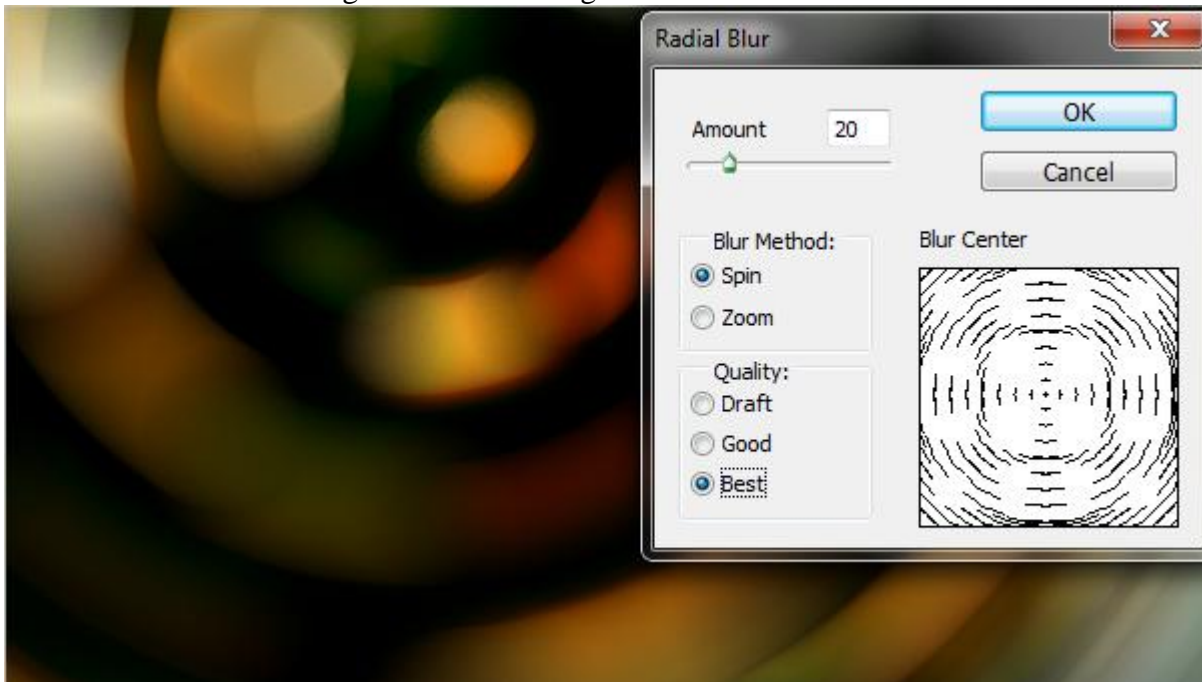
**Nieuwjaars tekst**



1. Open een achtergrondafbeelding; hier werd gewerkt met deze bokeh afbeelding :



2. Ga naar : Filter > Vervagen > Radiaal Vaag :



3. Tekst intypen; witte kleur; lettertype 'Impact'.



4. Dupliceer de laag met "2013" ; zet kopie laag even op onzichtbaar.

5. We werken verder met de originele laag.

6. Wijzig de laagvulling van laag "2013" naar 40%



7. Geef de laag "2013" volgende laagstijlen :

\* Slagschaduw : modus = Vermenigvuldigen



\* Schaduw binnen : modus = Vermenigvuldigen; grijze kleur



\* Schuine kant en Reliëf : techniek = gegraveerd hard.





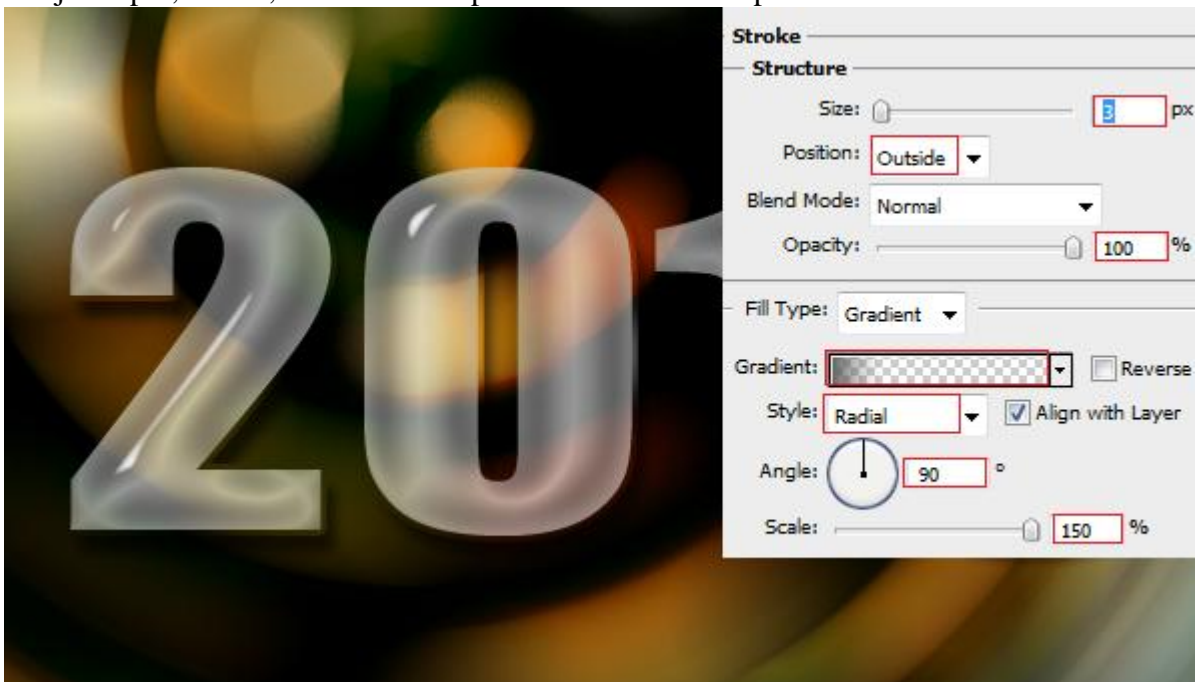
\* Contour onder Schuine kant en Reliëf



\*Satin : modus = Bedekken ; witte kleur



\* Lijn : 3 px ; buiten; Radiaal verloop van zwart naar transparant



8. Voorgrondkleur = wit, achtergrondkleur = zwart.

9. Herstel de standaardpenselen.

10. Kies een Spetter Penseel.

11. CTRL + klik op laag "2013" om selectie van je cijfers te laden; we hebben echter maar 1 cijfer per keer nodig; dus enkel de 2 van 2013.

12. Vandaar: rechthoekige selectiegereedschap selecteren, optie op verwijderen uit selectie, selectie trekken rond 013 zodat enkel de 2 geselecteerd blijft.

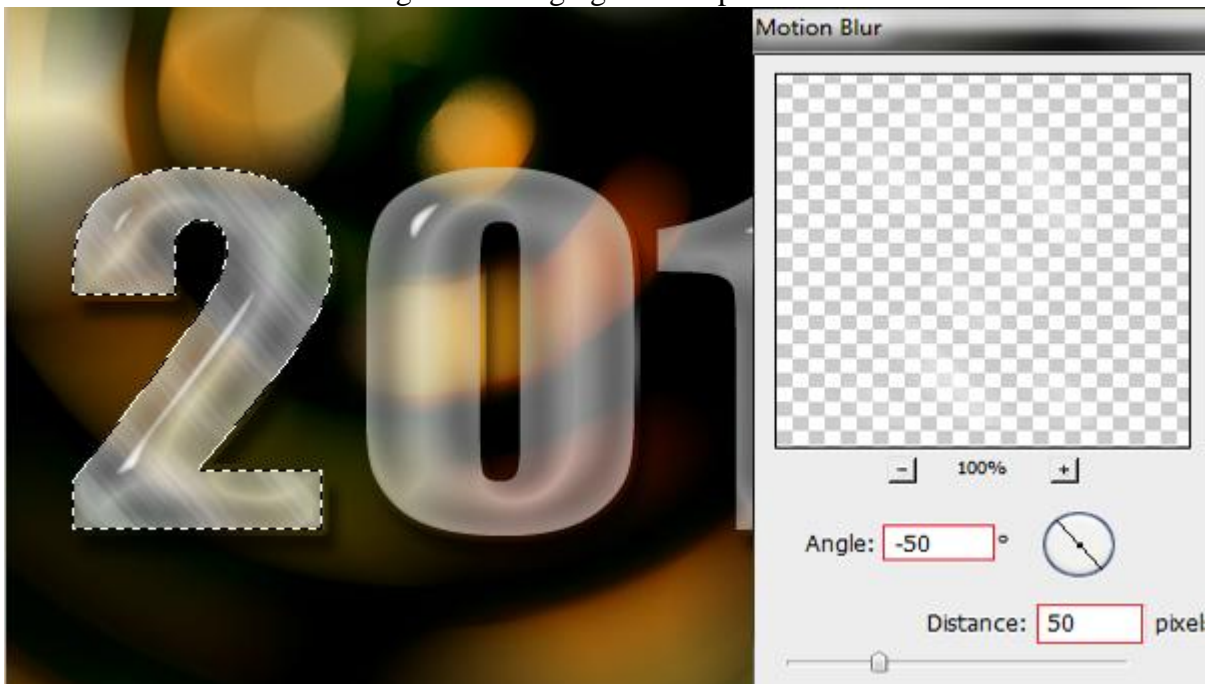
13. Nieuwe laag ; noem de laag "twee".

14. Deze laag "twee" staat boven de originele "2013" laag.

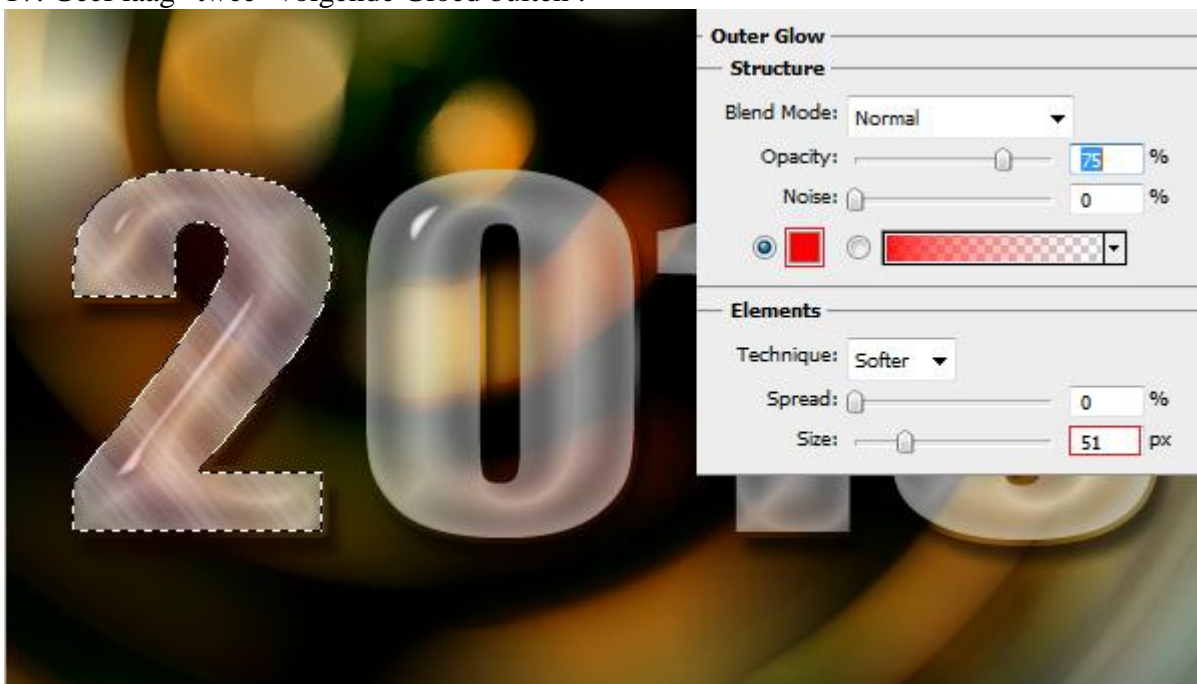
15. Pas het spetter penseel toe binnen de selectie :



16. Ga dan naar Filter > Vervagen > Bewegingsonscherpte :



17. Geef laag "twee" volgende Gloed buiten :



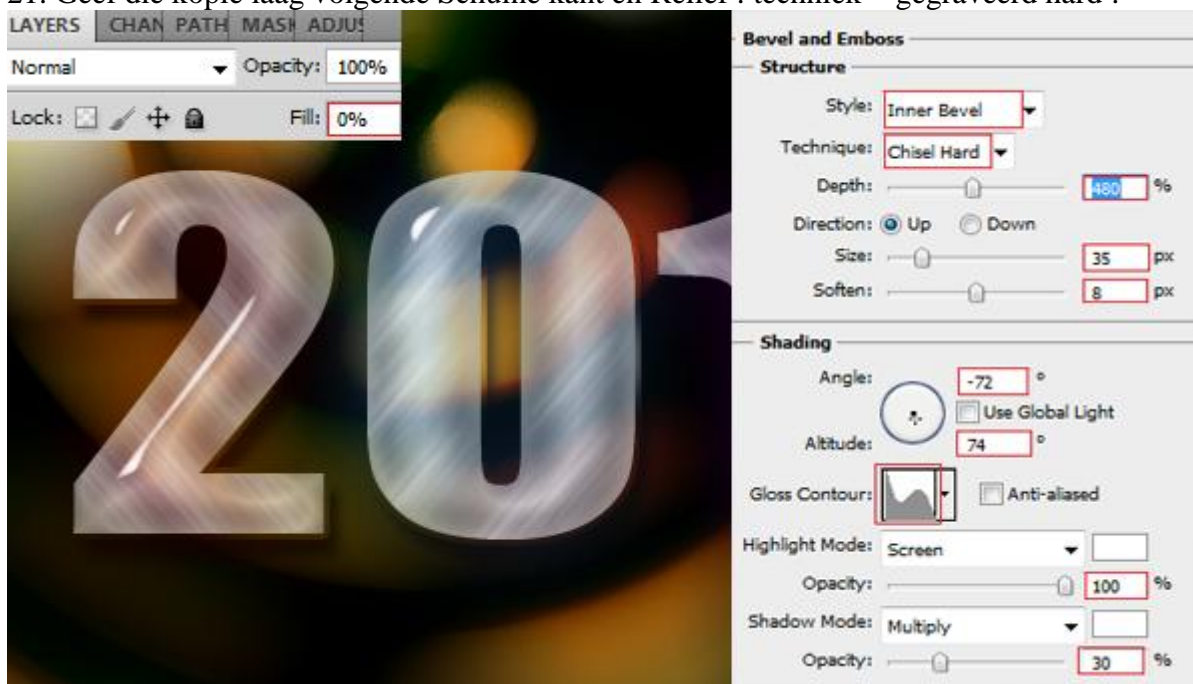
18. Herhaal dezelfde stappen voor de rest van de cijfers; wijzig kleur; wijzig hoek voor de Filter Bewegingsonscherpte : -50 voor laag "twee"; +50 voor laag "drie" ;...

19. Maak nu de laag "2013 kopie" weer zichtbaar.



20. Zet voor deze laag de laagvulling op 0%

21. Geef die kopie laag volgende Schuine kant en Reliëf : techniek = gegraveerd hard :



22. Nieuwe laag toevoegen boven de achtergrondlaag; noem de laag "stippen".

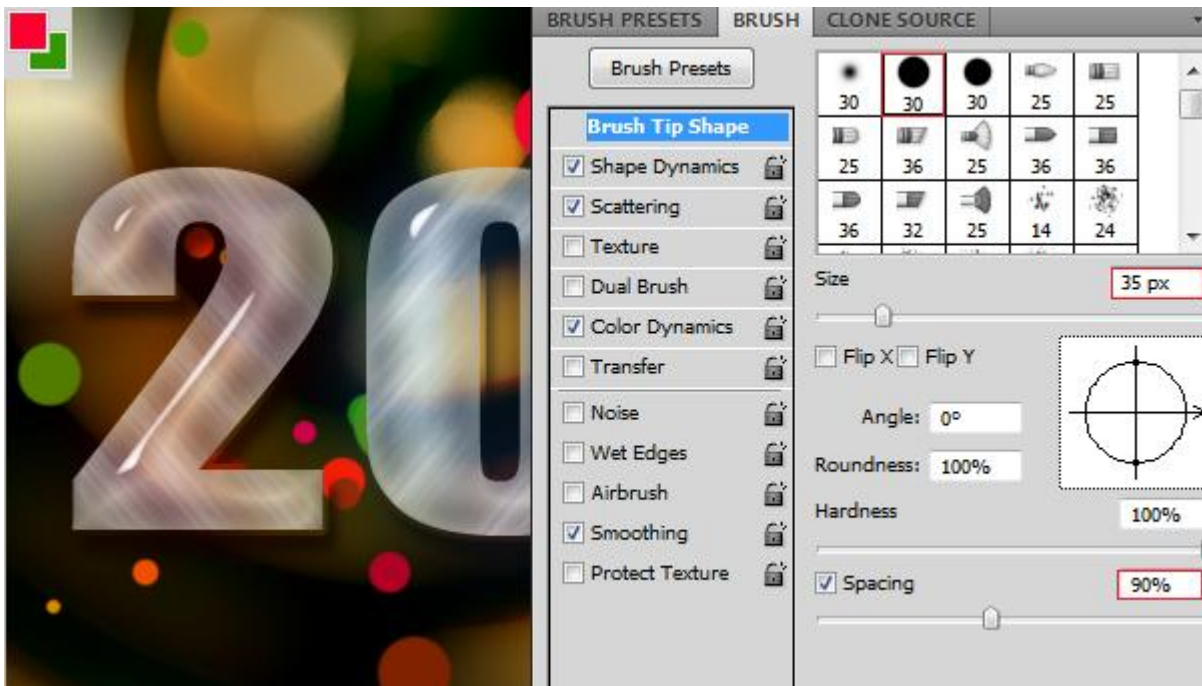
23. Voorgrondkleur = rood; achtergrondkleur = groen.

24. Herstel de standaard penselen indien nodig.

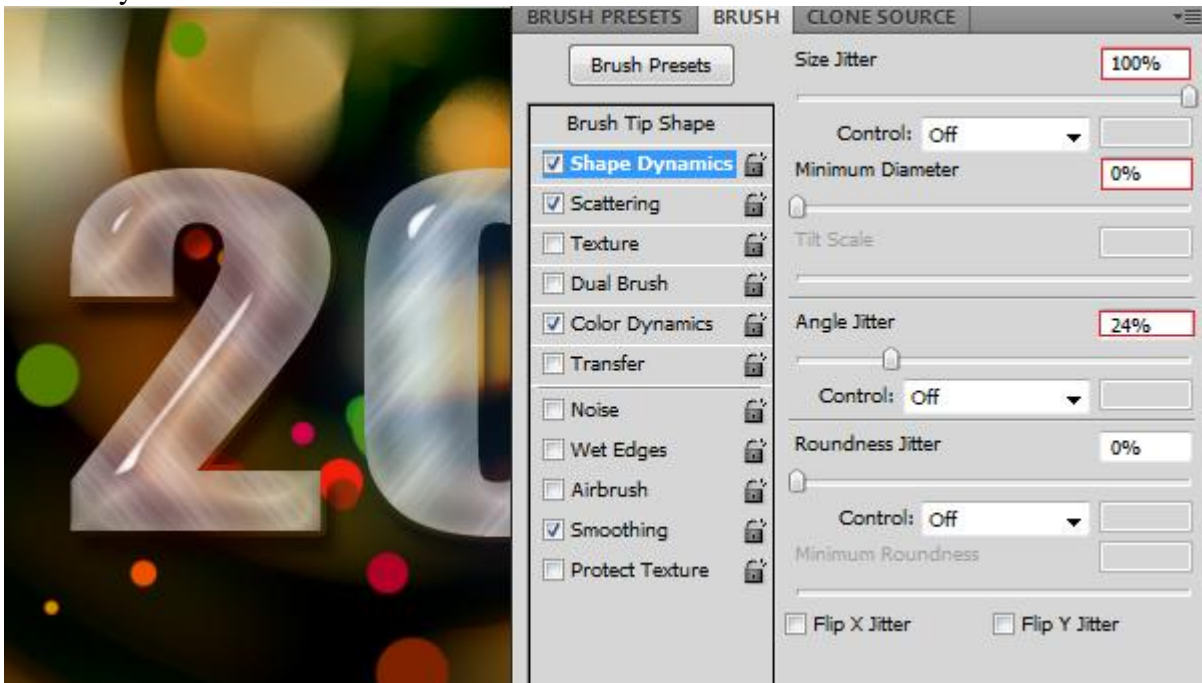
25. Kies een hard rond penseel en pas de instellingen voor dit penseel aan in het Palet Penselen :



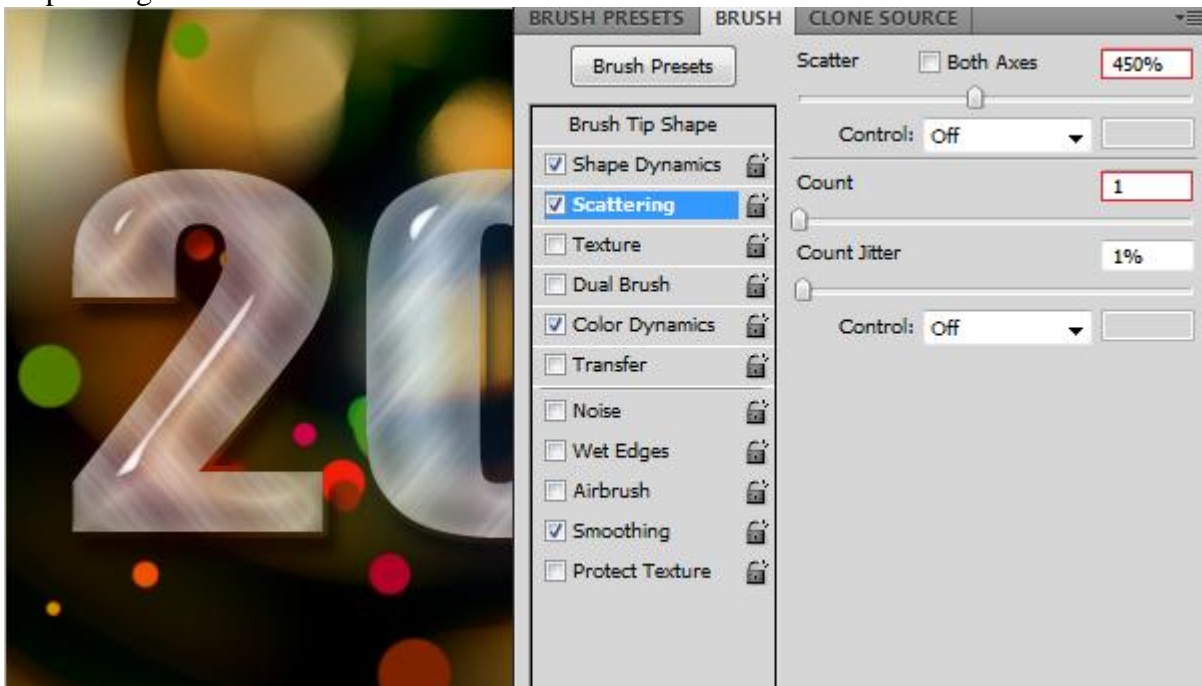
\* Vorm Penseeluiteinde



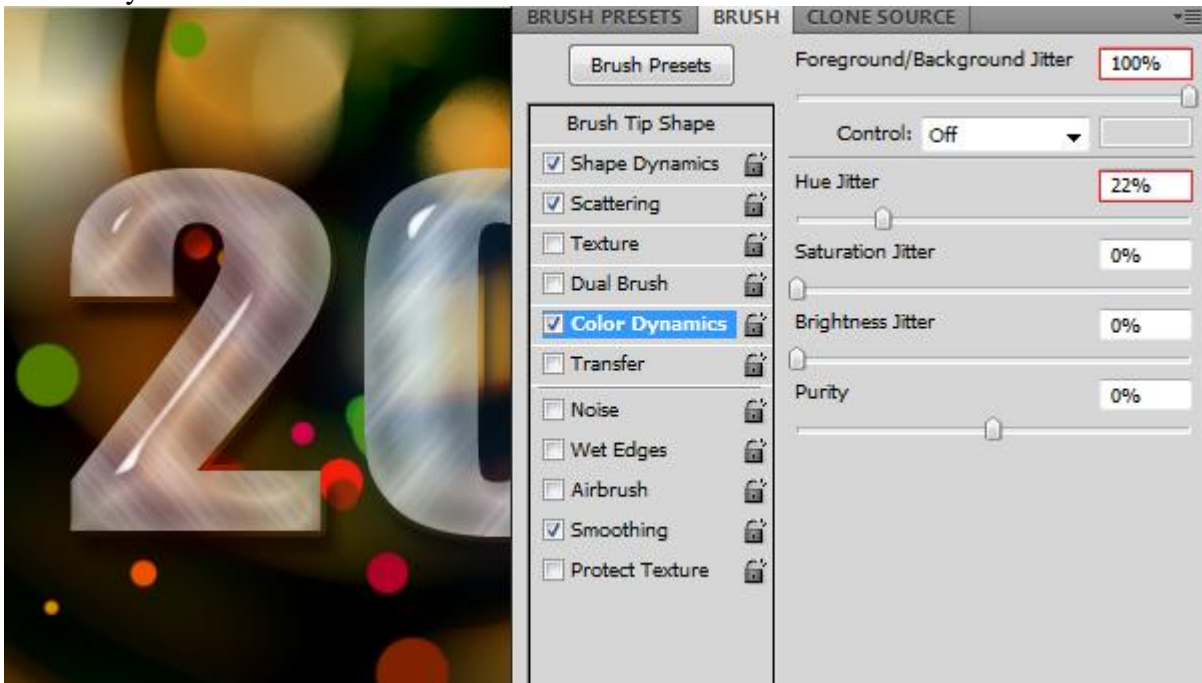
\* Vormdynamiek



\* Spreiding



\* Kleur dynamiek



26. Het penseel is klaar voor gebruik ; pas dit penseel toe :



27. Deze laag met stippen geef je volgende laagstijlen:

\* Slagschaduw : modus = Vermenigvuldigen





\* Schaduw binnen : modus = Vermenigvuldigen



Zie hieronder nog eens de eindoplossing van deze oefening.

